

情報学研究科(博士前期課程) ※学位:修士(情報学)

研究科の基本理念と各プログラムで養成する人材類型

社会が現代の情報学に要求する広範な分野に対応するため、情報科学プログラムと社会情報学プログラムを開設し、情報科学から人文科学・社会科学に渡る幅広い学びと研究の機会を提供します。ここでは学部で学んだAI・データサイエンスなどのスキル・知識を、より先端的・実践的な場面で活用する能力を養うとともに、情報学と関係する多様な専門分野について理解と洞察を深め先端的な研究に携わる能力を養うことで、以下の人材類型を育てます。さらに、各研究分野と実社会との関係について気づきと洞察を得る機会を提供します。

情報科学プログラム

■ソフトウェア・セキュリティエンジニア

コンピュータサイエンス・AI・データサイエンス、ソフトウェア、セキュリティ技術、デジタルテクノロジーに関する知識が要求され、それに対応する能力を習得させる。

■データサイエンティスト

データを収集・解析する仕組みの設計・実装・運用を担う人材は、AI・データサイエンス、データエンジニアリング、コンピュータサイエンス、セキュリティ技術に関する知識が要求され、それぞれに対応する能力を習得させる。

社会情報学プログラム

■ソーシャルアーキテクト

社会的な洞察力、戦略的立案能力、マネジメント能力、経営データ・AIの戦略的活用、セキュリティマネジメントに関する知識・能力が要求され、これらに対応する能力を習得させる。

■デザイナー

社会やビジネスからの視点とステークホルダーの視点を総合的に捉えて、政策・商品・サービスなどの方針や開発プロセスを策定することが求められ、これには社会的な洞察力、社会に関する幅広い理解、戦略的立案能力、マネジメント能力、創造性が要求され、それぞれに対応する能力を習得させる。

カリキュラムツリー (各人材類型の主要科目)

博士前期課程 情報学専攻		情報科学プログラム・社会情報学プログラム				
		1年次	2年次			
研究科 共通 科目		データ利用基礎論 現代数学特論A	量的調査技法 現代数学特論B	注：開講年次は 変更ありうる		
			現代数学特論C			
大学院共通科		先端応用情報学特論A-J、社会起業家特論I・II インターンシップI・II、国際インターンシップI・II		必修科目		
		情報学研究セミナー				
情報科学 コア科目		Research Skills - Presentation and Writing、Pythonによる数理解析、画像処理と実践応用演習、レギュラトリサイエンス概論 他		人材類型		
		関数解析学特論 離散構造特論 アルゴリズム論 数理論理学 数理情報学特論 人間情報学特論	情報システム工学 先端プログラミング言語特論 ソフトウェア工学特論 インタラクションデザイン特論		ソフトウェア・ セキュリティ エンジニア	
		情報ネットワーク特論 画像情報工学 情報理論特論	情報セキュリティ特論 画像システム特論 神経計算論			
		データ解析特論 意思決定科学特論	データマイニング特論 地理情報科学特論			
		オペレーションズ・リサーチ特論	社会シミュレーション特論		データ サイエン ティスト	
		倫理学特論 公法特論 行政学特論 国際関係特論	地域社会学特論 知的財産法特論 行政法特論 公共システム特論			
		企業・産業分析スキル特論 経済情報特論 環境科学特論	経営管理特論 会計情報特論 社会実証特論			
	社会情報学 コア科目		比較社会情報学特論 言語分析特論 現代文化特論 言語メディア特論		理論社会学特論 言語科学特論 コミュニケーション特論 言語コミュニケーション特論	ソーシャル アーキテクト
					数理モデリング特論 グローバル地域創生特論	
					パターン認識特論 知識情報処理特論 疫学・医療統計特論	
					量子計算理論 計算量特論	
					地域日本語教育特論 日本語コミュニケーション研究特論	
	特別研究		情報学研究		デザイナー	

情報学研究科(博士後期課程) ※学位:博士(情報学)

2026年4月
設置

文理を横断した「情報学」の知で、未来の課題に挑む博士人材を育成

先端研究者ならびに指導的・高度専門職業人として社会や産業界の複雑な課題解決に挑む人材を育成。アカデミア・行政・民間企業・スタートアップなど、多彩なキャリアパスを支援します。



研究科長 伊藤 賢一

群馬大学大学院情報学研究科は、高度情報社会を支えていく高度な専門知識を身につけた人材を育成するために2024年に設置されました。

博士前期課程では「情報科学プログラム」と「社会情報学プログラム」の2つのプログラムを備え、文理横断的で重層的な学習と研究の機会を提供し、既にある知識や技術を使いこなして新たな知につながる力を身につけていきます。

そしてより高度で専門的・先端的な内容に基づいて社会に貢献できる先端研究者及び指導的・高度専門職業人の養成のため2026年4月に設置された博士後期課程では、情報科学から社会情報学にわたる領域の中から、各自の専門に関する高度な専門知識に基づいて、人間や社会の総合的理解と課題解決に資する高度かつ先端的なデジタル推進能力を身につけます。

多様な専門分野を持つ教員とともに、未知の課題に挑む意欲を持つ皆さんの挑戦をお待ちしております。



◀ 研究科長の動画はコチラからご覧になれます

教員・大学院生の声

情報科学プログラム

情報科学・データサイエンスの専門知識に基づいて先端的な研究開発を担える、サイエンティフィックリサーチャー、ソフトウェア・セキュリティエンジニア、データサイエンティストを育成

情報科学・データサイエンスの専門知識に基づいて研究開発の一翼を担える能力を涵養するとともに、情報技術と密接に関係する社会の諸相について理解を深めます。これらを通じて急激に変化する社会に対応して専門知識に基づく問題解決を図り未来社会の創造を担う高度専門職業人を養成します。



教員紹介はこちら

Message



知識や情報を共有・集約することで社会課題を解決し、新たな価値を創出する社会への急速な転換が進んでいます。情報科学プログラムでは、AI・データサイエンスなどのスキル・知識を先端的・実践的な場面で活用する能力を身につけることができます。情報科学を駆使して社会の第一線で活躍したい方におすすめです。

嶋田 香 教授
専門分野：データ科学
知能情報学

Voice



現在は、プログラミングでレーザーを高速に動かして、落下する紙吹雪へ光を投影するシステムの開発に取り組んでいます。もともと音楽やライブが好きで、演出技術に関心を持ったことがこの研究を始めたきっかけです。自分の好きなことを納得いくまで突き詰められる日々に、大きなやりがいを感じています。修了後は、大学院で培った技術力や課題解決の経験を活かして企業に貢献していきたいです。

地徳 涼音 さん
情報科学プログラム2年
2025年4月入学

社会情報学プログラム

ソーシャルアーキテクト、デザイナー、データサイエンティストの各人材類型に対応する人材を育成

人文科学・社会科学、情報科学の知識とそれに基づいた社会的洞察力・状況分析能力・科学的思考能力を駆使して、行政・企業・NPOなどの各組織における意思決定に具体的・実践的に関与できる高度専門職業人の養成を目指します。そのために、メディアと社会の双方への視点を身に付け、社会から情報を獲得・分析し、社会への還元を立案できる能力を涵養する科目群を提供します。



教員紹介はこちら

Message



AIの進化は、人間を定型業務から解放し創造や共感といった本来の営みへと導くとともに、豊かで持続可能な社会を実現する可能性を秘めています。

一方で、AIによる常時監視や誤情報の拡散は、民主主義の根幹を揺るがす危険も孕んでおり、社会システムのアップデートが世界共通の課題となっています。

AI時代にふさわしい社会システムをデザインする「知的挑戦」を、ここでともに始めましょう。

西村 淑子 教授
専門分野：行政法・環境法

Voice



学部時代の卒業研究を機に、物の見方をさらに深め社会に還元できる人材になりたいと思い、大学院に進学しました。

現在は地方に住む高齢者の見守りについて、自身が開発した技術が政策コストをどの程度削減できるかについて研究をしています。

社会課題について理系と文系の両面からより実践的にアプローチできる本プログラムは、他にはない魅力があります。興味のある分野をぜひ大学院で研究してみませんか？

荒木 信博 さん
社会情報学プログラム2年
2025年4月入学

修了後の主な進路

- ◆インターネットサービス
(株)PR TIMES、(株)GA technologies
- ◆ソフトウェア
NTTテクノクロス(株)、(株)OKIソフトウェア、横河レンタ・リース(株)、(株)日本オープンシステムズ、日本電子計算(株)、(株)アルファシステムズ、(株)ラテックス
- ◆情報処理
(株)大塚商会、(株)NTTデータMSE、(株)インテック、ぐんぎんシステムサービス(株)、DXCテクノロジー・ジャパン(株)、日鉄ソリューションズ(株)
- ◆情報サービス・通信関連
(株)コナミデジタルエンタテインメント、三菱電機デジタルイノベーション株式会社、(株)インターネットイニシアティブ
- ◆電気・電子
(株)アドバンテスト、(株)国際電気
- ◆自動車
(株)SUBARU、本田技研工業(株)、(株)ミツバ
- ◆機械
マックス(株)、スター精密(株)
- ◆家電・AV機器
(株)JVCケンウッド、アイリスオーヤマ(株)
- ◆金融
(株)群馬銀行
- ◆コンサルタント
(株)野村総合研究所 (NRI)、アクセンチュア(株)
- ◆公務員
東京国税局、群馬県
- ◆進学
群大大学大学院情報学研究科博士後期課程

情報学研究科修了生の声

Voice



情報学研究科を修了し、現在は新卒社員として、ゲーム会社でエンジニアを務めています。研究科での様々な学びが、ゲーム制作の現場で、基盤や個性になっていると強く感じています。大学院進学を検討している皆様にとっても、勉学、研究室活動やイベントなど、様々な事に触れられる環境だと思います。私も研究科で培った経験を活かし、多くの方に楽しめていただける恋愛アドベンチャーゲームの制作を目標に、精進して参ります。

小野塚 昇大さん

(2026年3月情報科学プログラム修了)

(株)コナミデジタルエンタテインメント 勤務

※進路情報は3月末時点の情報になります。

入試情報について

出願の流れについて

●出願前に行うこと

出願区分、出願資格及び志望プログラム(博士前期課程のみ)を確認し、必要に応じ出願資格審査を受ける。希望指導教員と必ず連絡を取り、入学後の研究計画及び出願するプログラムについて確認する。

STEP①: 情報学研究科ホームページから出願サイトにアクセス

STEP②: インターネット出願・入学検定料の支払い

STEP③: 出願書類等を提出(郵送)

様式は、情報学研究科ホームページからダウンロード

※詳細は、各入試の募集要項をご確認ください。

情報学研究科
ホームページは
こちら▶



入試情報は
こちら▶



募集人員について

●博士前期課程 60名

●博士後期課程 4名

※募集人員は、入試ごとに異なる可能性があります。
出願前に募集要項をご確認ください。

入試説明会について

情報学研究科では、年2回(6月、12月頃)入試説明会を実施しています。

出願を検討している方は、ぜひご参加ください。
※入試説明会については、事前申し込みが必要となります。
お申込み・詳細については、左のQRコード(入試情報)からご確認ください。

進学を考えている方へ

●入学科・授業料

入学手続に必要な経費等

①入学科 282,000円 ②入学手続案内で指示するもの

注1: 入学時に入学科の改定が行われた場合は、改定金額が適用されます。

注2: 納入した入学科は、いかなる理由があっても返還しません。

入学後に必要な経費

授業料 半期分267,900円 年額535,800円

注3: 入学時及び在学中に授業料の改定が行われた場合は、改定金額が適用されます。

※入学科免除・徴収猶予及び授業料免除・徴収猶予の制度があります。詳細は学務部学生支援課学生生活係にお問い合わせください【電話: 027-220-7142】

●外国人留学生の方へ

情報学研究科では、外国人留学生を積極的に受け入れるために、留学生入試を行っています。

入学後は、インターンシップ等のキャリア支援科目も準備し、将来のキャリアパスに役立つ学びの機会を提供しています。

●社会人の方へ

情報学研究科では、大学院で再び学び直すことを希望する社会人のために、社会人入試を行っています。

また職業を有する人の修学の便宜を図って、夜間・休日開講や長期履修学生制度等の仕組みを設けています。社会人、企業担当者様からの相談窓口も準備しております。

●交通案内

JR両毛線 前橋駅 北口2番乗り場から(関越交通バス)

・群馬大学荒牧経由渋川駅行/群馬大学荒牧経由渋川市内循環渋川駅行/

群馬大学荒牧経由小児医療センター行……群馬大学荒牧下車(約28分)

・渋川駅行/渋川市内循環渋川駅行/小児医療センター行……前橋自動車教習所前下車(約25分+徒歩10分)

2026.06



国立大学法人

群馬大学

GUNMA UNIVERSITY

群馬大学情報学部 教務係 (情報学研究科担当)

〒371-8510 群馬県前橋市荒牧町4丁目2番地

TEL.027-220-7412 (ダイヤルイン) E-mail: inf-kyomu@ml.gunma-u.ac.jp